



Göttefémöldi készült
vaskerekkel, Feketeó,
2008 (P. T.)



Förészmolnárparta
a Kvačony völgyében
(Felvidék)

Milovníci vody a prírody, dobrovoľníci z okolitých miest a obcí a predovšetkým Zálesáci!

Príďte a pomôžte nám prinavrátiť kúsok z histórie našej obce. Hĺstka dobrovoľníkov pod vedením Maja Fačkovca sa odhodlala na krásnu vec - **vyrobiť repliky starých pôvodných gešajovských mlynov**. Nutne však potrebujú pomoc pri ich finálnom poskladaní a uložení na vodu.

GEŠAJOVSKÉ MLYNY

27. október 2012

Výstavba Gešajovských mlynov je súčasťou akcie Uzamykanie Dunaja, ktorú sme prvý krát uskutočnili minulý rok. V rámci tejto akcie sme sa rozhodli podporiť úžasnú myšlienku Maja Fačkovca a pomôcť mu zrealizovať jeho projekt. Gešajovské mlyny sa momentálne pripravujú u tesára a vo forme skladačky budú prevezené do Zálesia dňa **27. októbra 2012 o 9.00 hod.**

V tento deň pozývame každého, kto chce svojou troškou prispieť a pomôže nám repliky Gešajovských mlynov poskladať do finálnej podoby a uložiť ich do toku Malého Dunaja.

Pre všetkých dobrovoľníkov sme zabezpečili:

špekačky, slaninku, cibuľku, vínko a čaj

Pre mamičky s deťmi máme pripravený:

- » splav na pramici alebo katamaránoch s ozajstnými lodníkmi
- » záchranné vesty pre deti v rôznych veľkostiach

Praktické inštrukcie:

- » Zraz je o 9.00 hod v Lodenici Zálesie - konečná zastávky autobusov.
- » Prosíme dobrovoľníkov, aby si priniesli aj potrebné náradie: rukavice, skrutkovače, kladivá, píly a pod.
- » Mamičky - prispôbte oblečenie Vašich detí aktuálnemu počasiu.
- » Všetci príďte s dobrou náladou a dobrými nápadmi a riešeniami - budeme ich potrebovať.
- » Ukončenie akcie je závislé od počasia, dostatočného množstva pomocných rúk a dobrej nálady.



V prípade informácií kontaktujte:

- » Majo Fačkovec, majo.fackovec@gmail.com, 0914 154 085
 - » Zuzana Červenková, cervenkova93@gmail.com, 0903 509 700
- alebo sledujte

www.lodeniczalesie.sk

www.obeczalesie.sk

Projekt je podporený:

Nadácia Orange, program: Šanca pre váš región 2012
Obec Zálesie